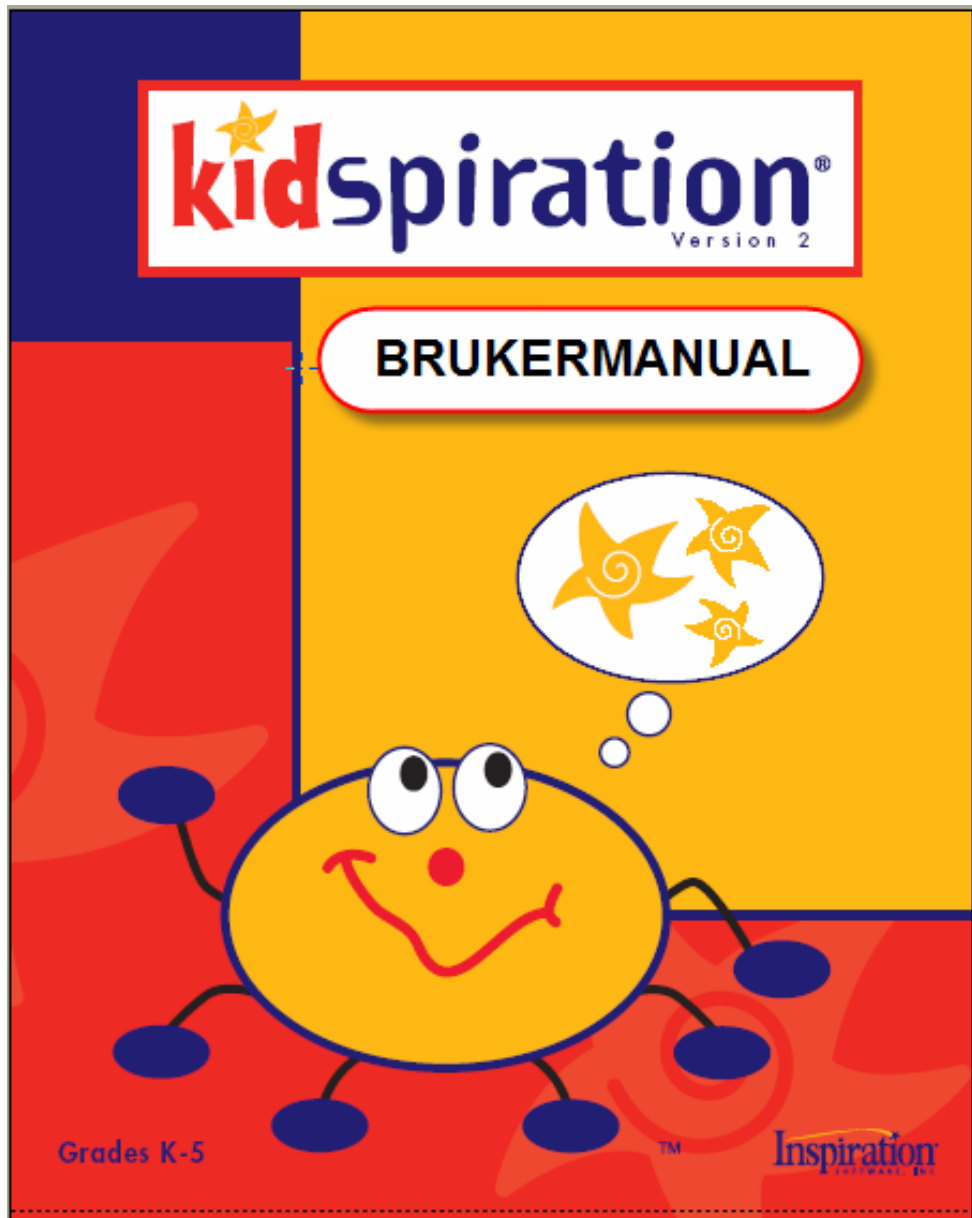


# NORSK VERSJON



# Innhold

<b>Innhold</b> .....	2
Kapittel 1: Aller først .....	3
Installasjon og maskinkrav .....	3
Oppgradering og kopiering av gamle filer .....	3
Registrering av programmet .....	3
Flere manualer .....	3
Kapittel 2: Grunnleggende .....	5
Åpningsbildet .....	5
Åpningsbildet i diagram-vinduet .....	6
Den øverste verktøylinjen .....	6
Symbolpaletten .....	7
Den nederste verktøylinjen .....	8
Kapittel 3: .....	9
Arbeid med et nytt diagram .....	9
Bruk symbol-paletten .....	10
Bruk tegneprogrammet .....	10
Bruk lenke-symbolet .....	12
Kapittel 4: .....	14
Arbeid med tekst-vinduet .....	14
Endre rekkefølge .....	15
Andre funksjoner i tekst-vinduet .....	16
Kapittel 5: .....	17
Arbeid med grupper .....	17
Kapittel 6: Flere funksjoner i diagram-vinduet .....	18
Piler og lenker .....	18
Eksporter bilde eller skriv ut .....	18
Endre symboler .....	19
Prøv deg fram .....	19
Kapittel 7: .....	20
Administrators meny .....	20
Til slutt .....	21
Som engelskprogram .....	21

# Kapittel 1: Aller først

Kidspiration er lett å komme i gang med. Til å begynne med, så kan det være lurt å klikke på de ulike ikonene og se hva som skjer.

Denne manualen gir deg litt mer informasjon. På program-cd-en finner du en enda lengre manual (på engelsk) i pdf-format. Her kan du også søke etter forklaringer.

Vi anbefaler også [www.inspiration-norge.no](http://www.inspiration-norge.no) . Som registrert bruker kan du lese og laste ned filer og forklaringer til programmet ved å logge deg inn på Brukertorget.

Det finnes også nyttig informasjon på [www.inspiration.com](http://www.inspiration.com) , den amerikanske produsentens hjemmeside. Prøv også et søk, for eksempel kidspiration + templates på internett. Det finnes store ressurser for fri nedlasting på nettet. Oversetter du noe, så del det gjerne med oss på Brukertorget.

## Installasjon og maskinkrav

Programmet kan installeres på PC, MAC, PALM og Tablet-PC med mer. Kidspiration krever få ressurser av din datamaskin, og det tar ca. 20-30 mb plass på harddisken ved full installasjon. (Se nærmere spesifikasjoner i den engelske manualen "User's Guide").

Vi forklarer ikke installasjonen her. Sett CD-en i datamaskinen og følg anvisningene som dukker opp på skjermen. (Hvis det ikke dukker opp noe etter en stund, så må du klikke på "Min datamaskin" og finne ikonet for CD-rom stasjonen. Klikk på dette og velg filen "install".) Du behøver ikke å registrere deg på internett når du blir bedt om det.

## Oppgradering og kopiering av gamle filer

Hvis du oppgraderer programmet, så slettes ikke den gamle versjonen. Derfor kan du kopiere gamle filer og maler over i den nye versjonen, før du sletter den gamle.

Du kan selvfølgelig åpne gamle filer i ny versjon, og du kan også åpne filer som er laget i Inspiration.

## Registrering av programmet

Hvis programmet spør om du skal registrere deg, så hopp over dette. Registrering skjer til Inspiration-Norge. ( [www.inspiration-norge.no](http://www.inspiration-norge.no) ) For en mindre avgift kan du få tilgang til et Brukertorg og laste ned oppdatering og brukerfiler.

## Flere manualer

Når et program er installert, så er det lett å glemme at det finnes mer på CD-en. Dette kopieres også til harddisken.

Slik finner du nyttig informasjon (på engelsk):

1. Dobbelt-klikk mappen Kidspiration 2 på harddisken. (Programmet legger seg gjerne inn som undermappe i mappen "Programfiler"). Du kan også finne filene i mapper på CD-en.

2. Dobbelklikk på mappen som heter "Kidspiration Documentation" for å åpne denne. Da finner du følgende dokumenter i pdf.-format:

**User's Guide.pdf**

Dette er den engelske versjonen av dette dokumentet, men det inneholder enda flere detaljer.

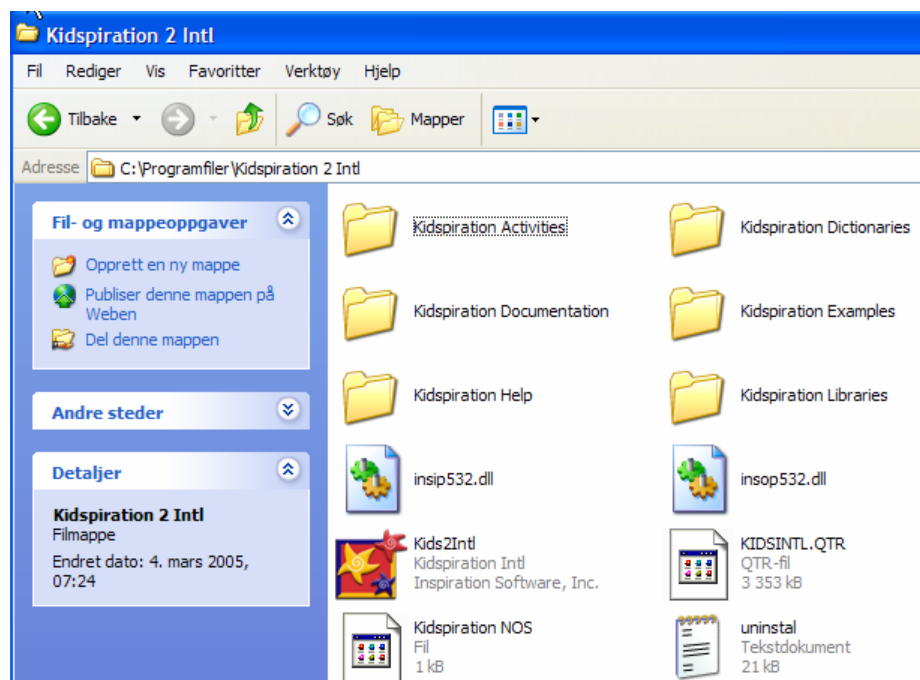
**Symbol Guide.pdf**

Her kan du se hele symbol-arkivet oppdelt i underkategorier. Det kan skrives ut.

**Activity Guide.pdf**

Her ligger alle malene med instruksjoner. Disse kan selvfølgelig åpnes som vanlige filer når du er inne i programmet.

3. Dobbelklikk på dokumentet du velger for å lese det i Acrobat Reader og for å skrive ut ønskede sider.



# Kapittel 2: Grunnleggende

I Kidspiration tenker og lærer du visuelt. Her kan du skape bilder av dine ideer og tanker i form av diagrammer som bl.a. tankekart. Kidspiration har også en integrert skrivevel som oppdaterer seg automatisk når du lager f.eks. et tankekart. På den måten jobber du både holistisk (med oversikt) og analytisk (med detaljer) samtidig!

## Åpningsbildet



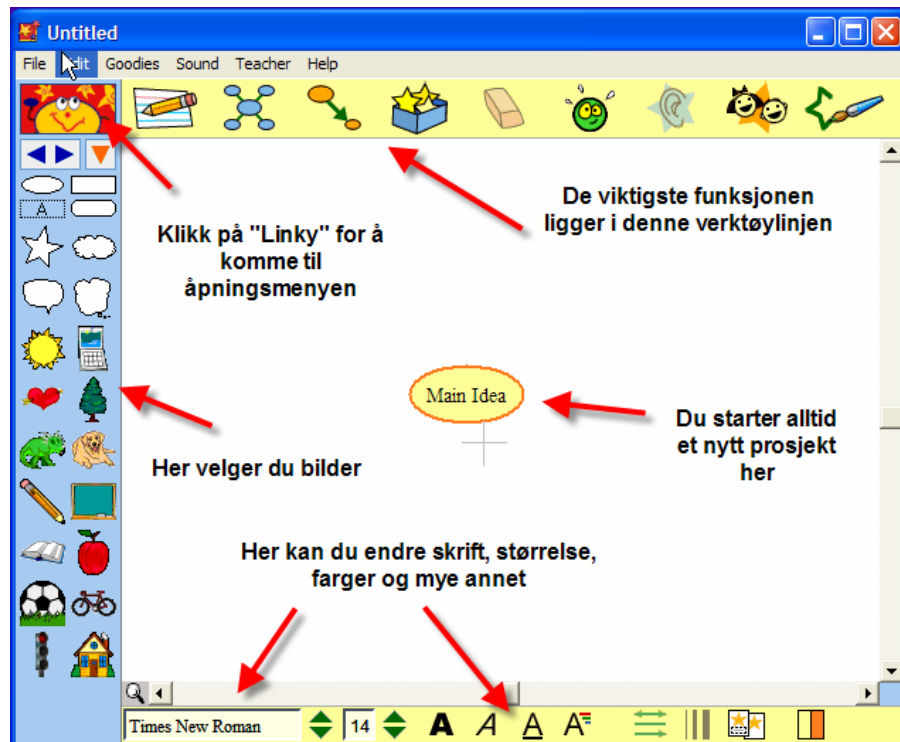
Slik er åpningsmenyen når du starter Kidspiration. Når du skal lage et nytt tankekart, så velger du enten "Picture" eller "Writing" ved å klikke på symbolet. Akkurat som i Inspiration så oppdaterer disse skjermbildene seg automatisk. Gjør du noe i "Picture", som vi kaller diagramvinduet, så endrer teksten seg også i "Writing", som vi kaller tekst-vinduet. (Dette kommer vi tilbake til).

På de neste sidene skal vi se på de ulike symbolene i programmet og hvordan disse virker.



Klikk på "Picture" for å fortsette.

# Åpningsbildet i diagram-vinduet



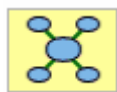
Slik ser åpningsbildet når du starter i diagramvinduet. Her er det store ikoner som vi skal forklare hvordan du bruker.

## Den øverste verktøylinjen

Hva skjer når du klikker på disse symbolene?



Her kommer du til tekst-vinduet



Her kommer du til diagramvinduet



Her kan du lenke et symbol til et annet



Her lager du en "Supergrouper" for å holde flere bilder samlet



Her kan du viske vekk den teksten eller symbolet du har valgt



Angreknappen gjør om den siste handlingen du gjorde



Klikker du på et symbol, så leser en engelsk stemme om navnet på bildet



Her kan du skrive inn navnet på den som jobber med diagrammet





Dette åpner et helt nytt tegnevindu hvor du kan lage dine egne symboler og tegninger på en enkel måte

# Symbolpaletten

Du finner over 1200 fargerike og flotte illustrasjoner, noen også animerte, i Kidspiration. Disse er kategorisert i temaer. I tillegg kan du også legge inn egne bilder.

Slik velger du et bilde eller symbol

1. Klikk på nedoverpilen  for å velge en kategori og pek på bildet du ønsker. Det blir forstørret.
2. Du kan også klikke på disse pilene  for å bla til neste kategori
3. Klikk på bildet du ønsker og det legges inn i diagramvinduet. Der kan du endre størrelse og til og med farger.

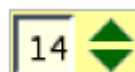


## Den nederste verktøylinjen

Hva skjer når du klikker på disse symbolene?



Her endrer du skrifttype på teksten du har valgt



Her endrer du skriftstørrelsen på teksten du har valgt



Klikker du her, så får du fet skrift



Klikker du her, så får du kursiv skrift



Klikker du her, så får du understreket tekst



Her kan du endre farge på valgt tekst



Her endrer du stil på pilene som lenker symbolene sammen



Her endrer du størrelse på pilene og strekene som lenker symbolene sammen



Her kan du skjule eller vise tekst som er skrevet inn under symbolet du har valgt



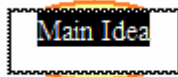
Klikker du her, så kan du endre farge på symbolet du jobber med



# Kapittel 3:

## Arbeid med et nytt diagram

Hver gang du starter arbeidet i diagram-vinduet møter du dette symbolet:

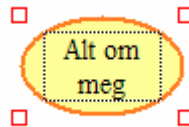


Det første du gjør er å skrive inn hoved-ideen din. Husk at du markerer tekst på samme måte som i et annet tekstprogram (f.eks. Word).

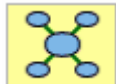
Vi velger å skrive:



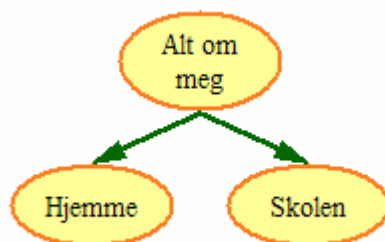
*Ønsker du å arbeide videre med dette symbolet, må du klikke på det for å gjøre det aktivt. Det er kanskje den viktigste funksjonen du må huske i Kidspiration. Da ser bildet ut slik:*



La oss gå videre. Klikk på symbolet for å utvide tankekartet.



Det finner du på symbol-menyen øverst. Klikk et par ganger, og skriv inn tekst. F.eks. som dette:

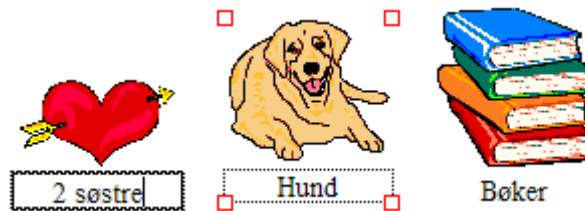


(NB: Nok en gang; husk å klikke på det symbolet du vil gjøre noe. Skal du skrive "hjemme", så må du først klikke på symbolet hvor teksten skal stå. Ok, nå skal vi ikke stresse det mer!)

## Bruk symbol-paletten

I symbol-paletten eller bildegalleriet finnes det masse fine bilder du kan sette inn i diagrammet. Når du fører pila over et bilde, så dukker det også opp et forstørret bilde. Dobbeltklikk eller dra ønsket bilde inn på skjermen. Ønsker du å finne hunden vi har valgt, så blar du i menyen med musa til du kommer til "animals" og velger "pets". Selv om du ikke kan alle de engelske ordene, så ser du hele tiden bildene av det du velger.

Vi velger følgende som vi også skriver inn tekst i:

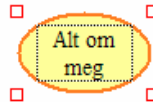


Vi venter litt med å lenke disse bildene til diagrammet vårt. Kanskje det er lurt å lagre arbeidet før du går videre?

## Bruk tegneprogrammet

Før vi jobber videre med diagrammet vårt, så tar vi en titt på tegneprogrammet i Kidspiration.

Før du gjør det, så klikk på symbolet:



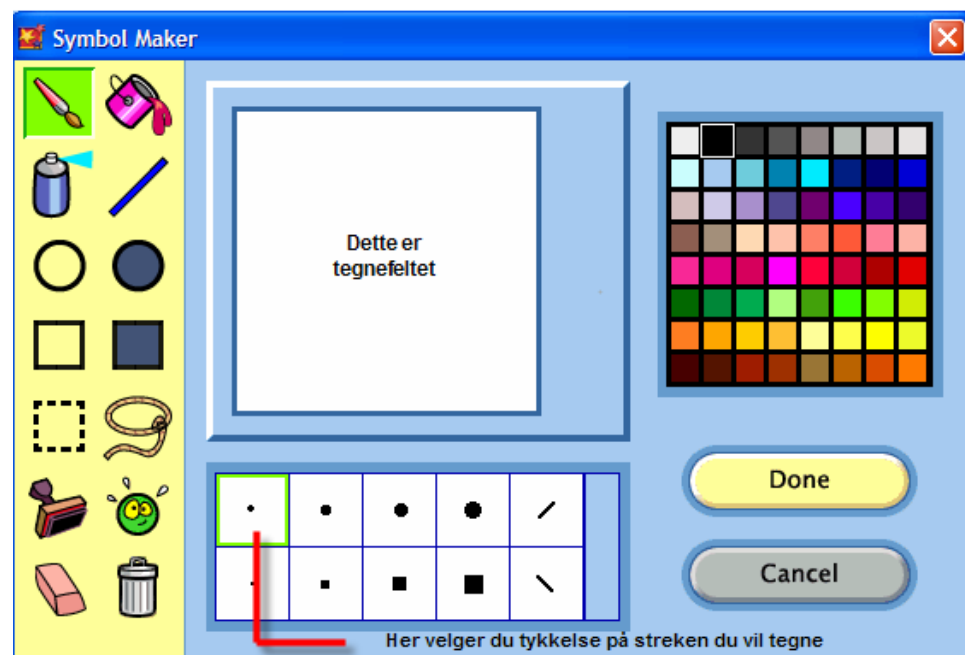
Vi forklarer til slutt i avsnittet!

Nå kan du klikke på dette symbolet i



menyen øverst:

Da kommer du til følgende bilde:



De fleste tegnesymbolene kjenner vi igjen fra andre tegneprogram som f.eks. "Paint" i Windows. Prøv deg fram og se hva som skjer! Et symbol kalles stempel. Det ser slik



ut: . Det gir deg mulighet til å sette inn små figurer eller sette sammen ansikter. (Kjekt for den som ikke er tegneekspert!)



Vi har prøvd å tegne et ansikt. Du synes kanskje det er vanskelig. Barna klarer det sannsynligvis mye bedre! (hvis det var noen trøst).



Etter å ha fargelagt og brukt noen stempel-symboler, så får jeg dette resultatet:

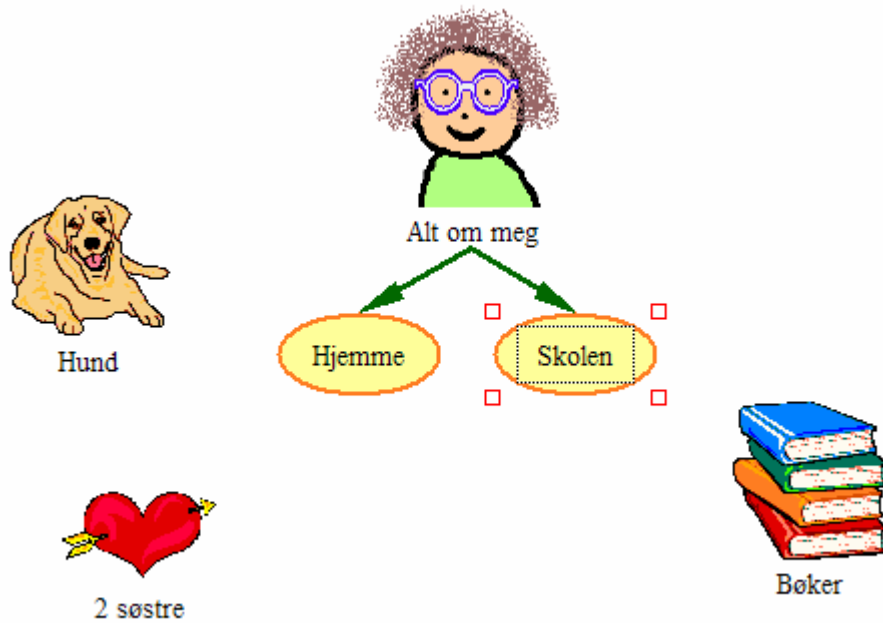


Klikk på "DONE" når du er fornøyd, og da blir bildet ditt overført til diagramvinduet.

Pass på!

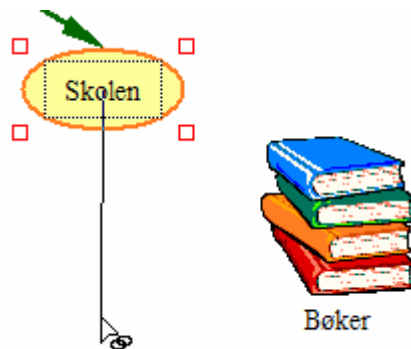
Hvis f.eks. et symbol eller bilde var aktivt (altså med firkanter rundt symbolet, så blir dette erstattet med det nye bilde du har laget).

Vi har fått opp dette bildet i diagramvinduet:

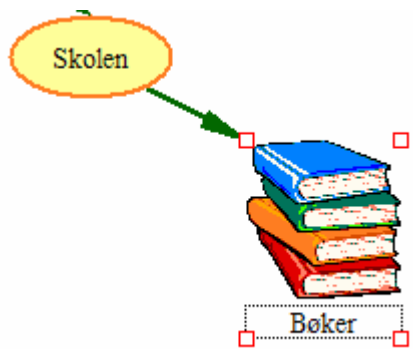


## Bruk lenke-symbolet

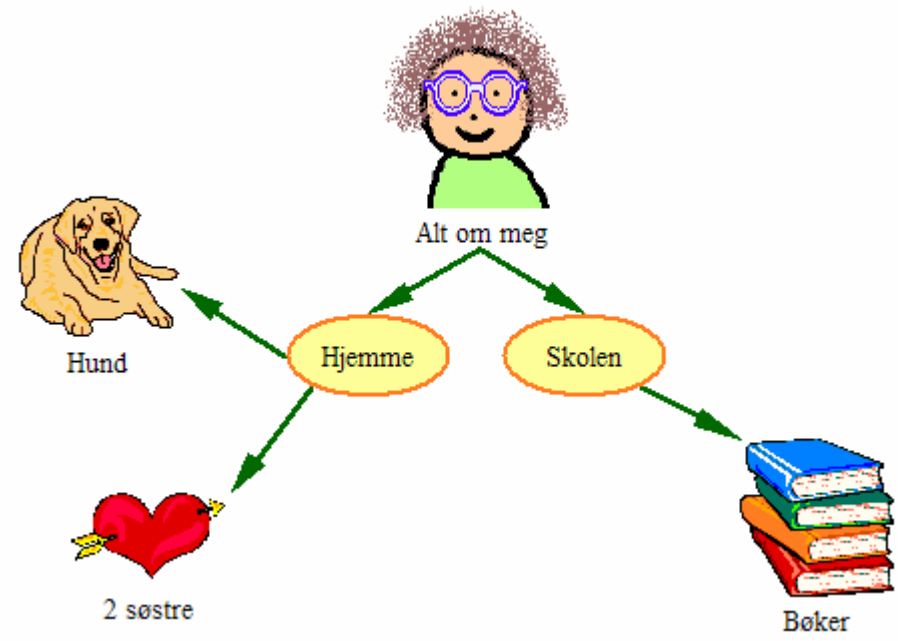
Nå er det på tide å lenke noen av de løse bildene til resten av diagrammet. Klikk på symbolet hvor du har skrevet "Skolen". Så klikker du på "lenke-symbolet" på menyen øverst:



Du får opp en strek som du kan strekke bort til bildet bøker. Ta tak i streken og "slipp" den med museknappen. Dermed er bildet av bøkene lenket som underpunkt til "Skolen".

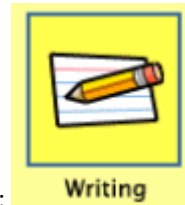


Gjør det samme med de to andre bildene.



# Kapittel 4:

## Arbeid med tekst-vinduet



Dette symbolet åpner skrivevinduet fra åpningsvinduet:



Fra diagram-vinduet velger du dette symbolet:

(Vi repeterer alle symbolene i tekst-vinduet til slutt i dette avsnittet).

Vi holder oss til det vi har laget nå, og i tekst-vinduet ser du følgende:

Alt om meg

Skolen

Bøker

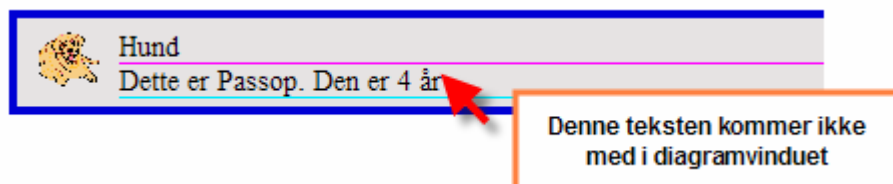
Hjemme

Hund

2 søstre

Pappa

I tekst-vinduet kan du markere et felt og skrive inn mer tekst. Denne teksten kommer ikke til syne i diagram-vinduet.




Legger du et nytt emne, så blir diagram-vinduet automatisk oppdatert.



For å legge til en ny idé, så velger du dette symbolet:

Klikk i skrivefeltet og skriv "Pappa" inn i det nye feltet

 Pappa

Nå er "Pappa" på linje med hoved-idéen din, men vi skal ha den som underpunkt under "Hjemme" på linje med "2 søstre" og "Hund".



Klikk på feltet. Det blir en blå ramme rundt når det er aktivt. Velg symbolet: og klikk **to** ganger.

Da skal du se følgende bilde:

 Hjemme

 Hund

 2 søstre

 Pappa

## Endre rekkefølge

Du kan endre rekkefølge på idéene dine. I eksempelet over står "Skolen" først. Klikk på "Hjemme" og dra det blå feltet oppover og slipp. Da får du dette resultatet. Underpunktene til dette temaet følger også med.

 Alt om meg

 Hjemme

 Hund

 2 søstre

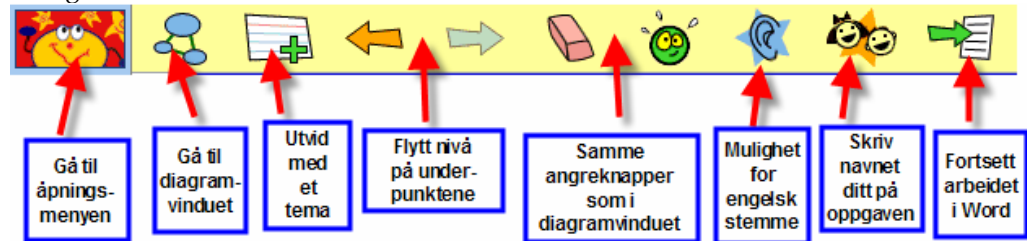
 Pappa

 Skolen

 Bøker

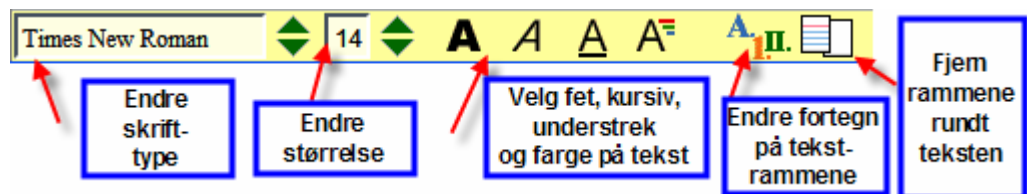
## Andre funksjoner i tekst-vinduet

Tekst-vinduet er et fleksibelt skriveredskap med mange muligheter. Her er noen av mulighetene:



Du kan fortsette arbeidet ditt automatisk i Word eller Appleworks hvis du bruker Mac. Diagram-vinduet blir overført som et bilde. Dette kan ikke redigeres, men teksten blir overført som tekst som du kan skrive videre på.

Du har også mange finesser knyttet til den nederste menylinen:





# Kapittel 5:

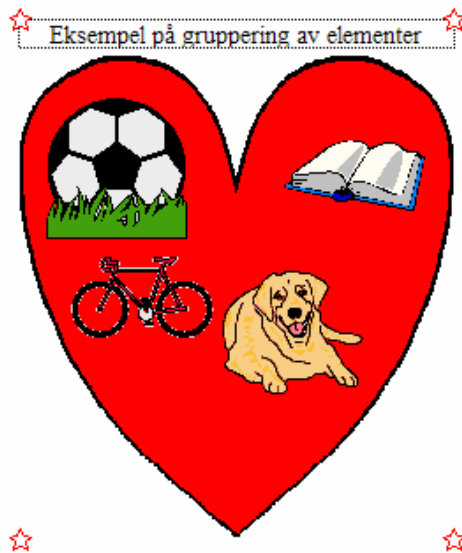
## Arbeid med grupper

Du kan gruppere flere symboler slik at disse henger sammen når de flyttes på skjermen. Kidspiration kaller denne funksjonen SuperGrouper. Vi nøyer oss med å

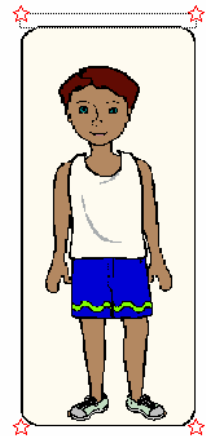


kalle det "Grupper". Klikk på dette symbolet:

Når du velger et symbolene på menyene, så ser du at firkantene i hvert hjørne er byttet ut med små stjerner. All tekst og alle symboler du setter inn i "Grupper" – grupperer seg slik at de hører sammen. Flytter du hjertet under, så følger alle de andre bildene med.



Hvis du f.eks. velger bilde av et av barna i denne menyen og "kler på" dette med bilder fra symbolpaletten, så vil klær og barn høre sammen selv om du flytter på barnet!

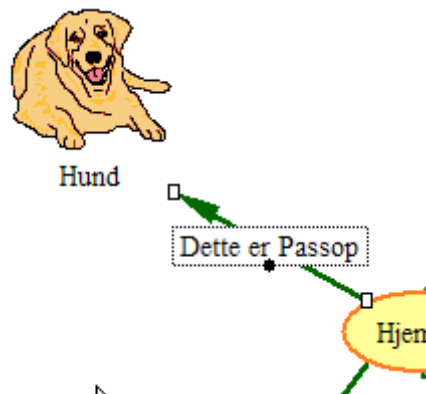


# Kapittel 6: Flere funksjoner i diagram-vinduet

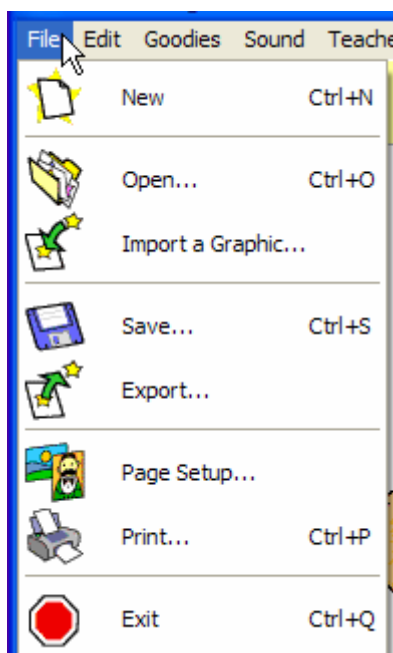
La oss se på flere funksjoner i diagram-vinduet. Trolig vil du jobbe mest der.

## Piler og lenker

Klikker du på en pil som også er en lenke til neste nivå i tankekartet, så blir pila aktiv. Da kan du flytte pila, strekke den og skrive inn tekst.




## Eksporterer bilde eller skriv ut



Du slipper selvfølgelig ikke helt unna den engelske fil-menyen. Her er et par aktuelle kommandoer og muligheter.

Ønsker du å bruke bildet/tankekartet du har laget i et annet program (f.eks. PowerPoint), så velger du Export... Da kan du lagre jobben i et bildeformat. "Import a Graphic.." gjør det mulig å hente bilder fra harddisken.

Her kan du også velge sideformat og velge å skrive ut.

Hvis du ønsker å ha en forhåndsvisning av siden, så velger du symbolet  nederst til venstre på skjermen. Det forstørrer opp, men kan også gi en forhåndsvisning av siden. Klikk to ganger.

## Endre symboler

Når du vil bytte ut et symbol med et annet, så klikk på det og velg nytt fra symbol-paletten. Det skiftes ut automatisk når du klikker på nytt symbol.

The image shows a software interface for creating concept maps. On the left is a vertical toolbar with various icons for drawing shapes, lines, and adding symbols. On the right is a workspace with a concept map. The map has a central node 'Hjemme' (Home) in a yellow oval. Arrows point from 'Hjemme' to 'Hund' (Dog) and '2 søstre' (2 sisters), and from 'Alt om meg' (About me) to 'Hjemme' and 'Skoler' (Schools). A red heart icon is connected to '2 søstre'. A yellow box labeled 'Pappa' (Dad) is highlighted with a red border, and a blue box below it says 'Slik blir endringen' (This is how the change will be). A red arrow points from the highlighted box to the blue box.

## Prøv deg fram

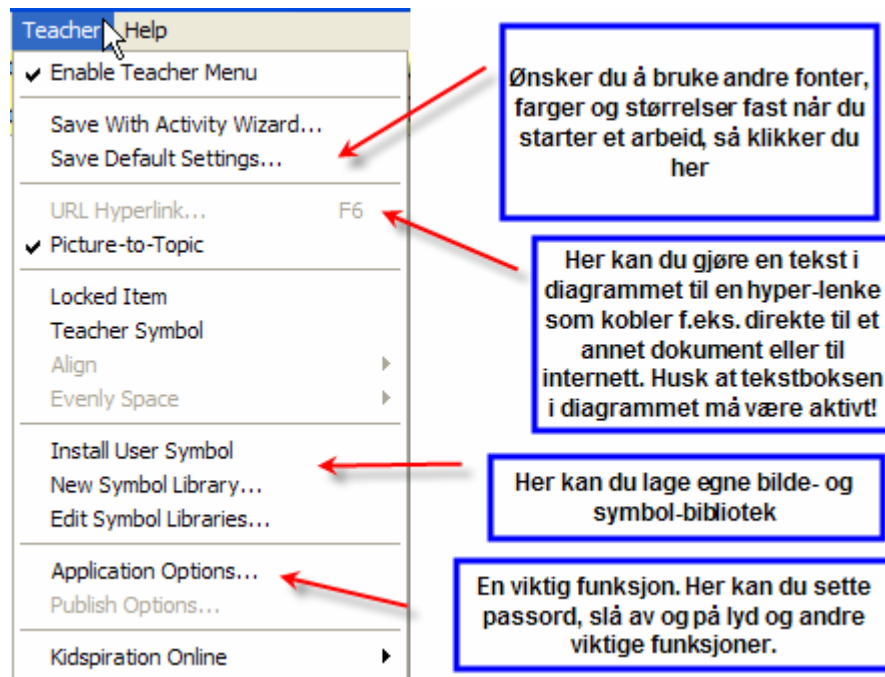
Et godt råd til slutt i dette kapittelet. Prøv deg fram og se hva som skjer. "Learning by doing" er et godt, gammelt knep.

Du finner også flere detaljer i den engelske Manualen som ligger på cd'en eller som allerede Installert på din maskin. "User's Guide" i pdf.-format går enda grundigere til verks.

# Kapittel 7:

## Administrators meny

En del funksjoner er ikke aktive før du har klikket på "Enable teacher's menu" som du finner i fil-menyen "Teacher". Her kan det gjøres tilpasninger for programmet.



Når denne er aktiv er det også mulig å velge "Sound" på filmenyen og gjøre opptak som kan spilles av når du trykker på et symbol.

Bruk litt tid på denne menyen. Etter hvert vil du oppdage at du vil ha dine spesielle fonter som fast oppsett når du starter programmer. Kanskje du vil lage et eget bibliotek med egne bilder. (De tilpasser seg til bruk i Kidspiration).

Hvordan du lager dette, vil du finne i andre brukertips på Brukertorget til [www.inspiration-norge.no](http://www.inspiration-norge.no) eller i den engelske manualen.

# Til slutt

Det finnes mange muligheter i Kidspiration som må utforskes. Det finner mange ferdige eksempler som kan åpnes fra åpningsbildet.



Velg "Activities", så får du opp mange valg i ulike kategorier. Ulempen pr. i dag er at disse eksemplene er på engelsk og må oversettes.

## Som engelskprogram

Fordelen er at programmet egner seg også godt som treningsprogram i engelsk. Spesielt hvis man aktiviserer "Sound" og gjør bruk av den engelske talesyntesen. Her kan det velges blant flere forskjellige stemmer.

Likevel, Inspiration-Norge vil gjerne ha flere norske eksempler, og du er velkommen til å legge disse inn på vårt "Brukertorg" på [www.inspiration-norge.no](http://www.inspiration-norge.no).

Vi håper dette etter hvert kan bli et nyttig ressurssted.

I mellomtiden, lykke til med utforsking og utprøving av Kidspiration!